



Zu Beginn einer Sitzung würfle 2D6. Du startest auf dem entsprechenden Wetterhex.

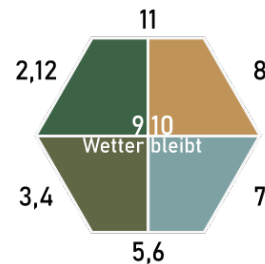
Zu Beginn eines Tages würfelst du auf dem Bewegungshex, um zu sehen, wie sich das Wetter ändert.

Ein Ausrufezeichen deutet auf hinderliche Bedingungen hin.

## Bewegungshex

Würfle 2W6 und bewege dich ein Feld in die auf dem Bewegungshex abgebildete Richtung.

Wenn du auf eine Linie trifftst, wiederholt sich das Wetter.



## Frühling



## Sommer



## Herbst



## Winter

